Mathématiques – classes de 6ème DEVOIR MAISON de février

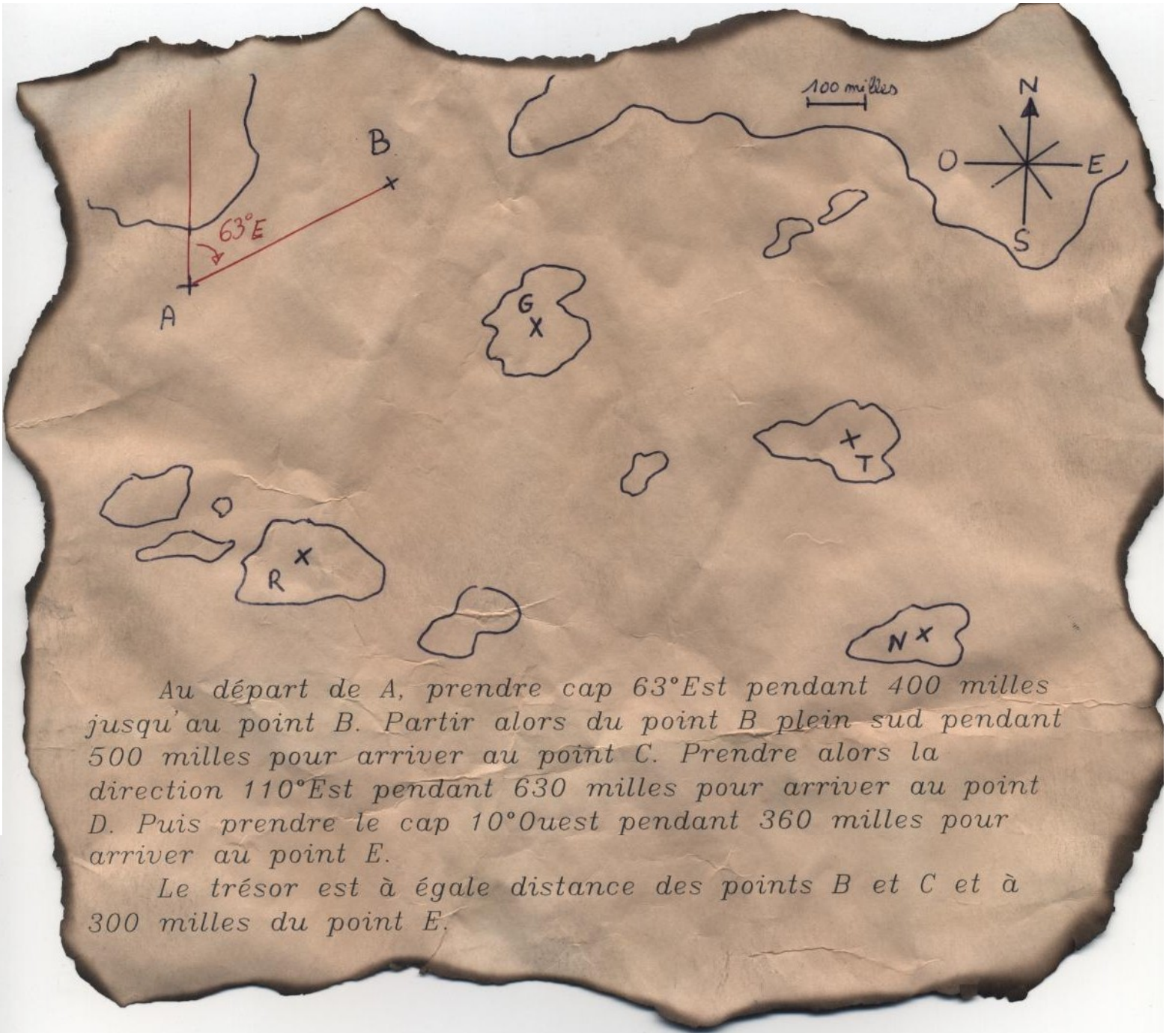
A rendre avant le mardi 28 février 2012

La chasse au trésor

Sur un vieux parchemin, le pirate William Tourneur a trouvé les instructions qui permettent de localiser l'île des grenouilles sur laquelle le capitaine Jack Mathrow a enterré son fameux trésor.

1) Retrouve l'île et le trésor en suivant (et en traçant) les instructions sur le parchemin suivant.

(Un cap se mesure toujours à partir du nord et 1 cm sur le parchemin représente 100 milles marins)



2) Rechercher quelle distance fait un mille marin.

3) Quelle distance, en kilomètres, y a-t-il à parcourir entre A et E ?

<u>Le défi du mois : Un saut de grenouille</u>

3 grenouilles vertes (à gauche) sont assises face à 3 grenouilles marrons (à droite). Une grenouille peut avancer (mais jamais reculer) de 2 façons différentes :

- sauter la pierre juste devant elle si celle-ci est libre.
- sauter sur la pierre suivante si celle juste devant elle est occupée par une autre grenouille.

Le but du jeu consiste à faire passer les 3 grenouilles vertes à droites et les 3 grenouilles marrons à gauche.

Au départ de A, prendre cap 63°Est pendant 400 milles jusqu'au point B. Partir alors du point B plein sud pendant 500 milles pour arriver au point C. Prendre alors la direction 110°Est pendant 630 milles pour arriver au point D. Puis prendre le cap 10°Ouest pendant 360 milles pour arriver au point E.

Le trésor est à égale distance des points B et C et à 300 milles du point E.